

Lansarea proiectului de testare a camerelor video pentru ofițerii INP



Astăzi, 26 mai 2014, la Centrul Unic de Monitorizare și Control al Traficului al Serviciului Tehnologii Informaționale al MAI (CUMC), a fost lansat proiectul de testare a camerelor video portabile pentru ofițerii Inspectoratului Național de Patrulare aflați în misiune.

Proiectul prevede testarea a cinci camere video și unități de transmisiune de date, ce vor fi purtate de către agenții de patrulare, și urmărește monitorizarea interacțiunii lor cu cetățenii. Camerele vor fi purtate pe uniformă și vor avea capacitatea de transmisiune a imaginii și sunetului în timp real, prin intermediul tehnologiei 3G. Costul unei camere video și a dispozitivului pentru transmisiunea de date este de 300 dolari.

“Proiectul de testare a camerelor video portabile are drept scop nu doar monitorizarea polițiștilor la datorie, dar și asigurarea securității lor. Aceste camere vor fi o piedică pentru escaladarea situațiilor de conflict și vor descuraja polițistul sau cetățeanul să încalce legea”, a menționat, la eveniment, ministrul Afacerilor Interne, Dorin Recean.

Cetățenii vor fi preveniți despre faptul că interacțiunea lor cu poliția este filmată prin intermediul abțibildului informativ, lipit pe buzunarul vestei ofițerului.

“Camerele video vor servi drept probe pentru interacțiunea dintre polițist și cetățean. Asemenea probe ne vor permite să evităm provocările corupționale. Transmisiunea imaginii se face direct și este securizată. Acest lucru ne va permite să intervenim rapid când se întâmplă incidente sau atacuri împotriva polițiștilor sau tentative de a-i corupe”, a adăugat șeful CUMC, Dan Chiriță.

Camerele video achiziționate în cadrul proiectului pilot vor fi testate timp de o lună. La încheierea perioadei de testare și după evaluarea eficienței acestor echipamente, proiectul va fi extins pentru echiparea tuturor inspectorilor de patrulare cu camere video portabile.

Pentru mai multe fotografii [accesați pagina oficială de facebook a MAI](#).